

SGM-Plusのハードウェアと機能

ハードウェア		
入力電圧	+5V	
記憶媒体	マイクロSD	
フラッシュメモリ	256M (2GB max) 128M (3.5"/4.3")	
RAM	16M (32MB max) 8M (3.5"/4.3")	
表示色	16 bits	
タッチパネル	抵抗膜方式 (静電容量方式はOp)	
通信速度 (Baud Rate)	Max 921600 bps	
Interface	UART/RS232/RS485	
Backlight	Dimmer	
ブザー	ブザー設定	
機能		機能
GUI Design	マルチレイヤ 1)背景レイヤ 2)描画レイヤ 3)基本レイヤ	拡張描画機能
FONT対応	ユニコード対応	
	BIG 5	
	Shift-JIS	
	ASCII	
	FONT色の設定	
システム	Touch Calibration	ペースト
	クロック/マルチスタイル	
	アラーム	
	外部記憶装置 (Micro SD)	タッチイベント
	アイドル機能	
	開始/終了コードのコマンドパッケージ設定	
	ACK応答ON/OFF	画面のグリップと移動
	画面の回転(90/180/270°)	
基本的描画機能	色設定 16bit (5:6:5)	自動化機能
	点 (63点/コマンド)	
	線 (62行/コマンド)	
	円 (42ラウンド/コマンド)	
	長方形 (28長方形/コマンド)	
	楕円形 (31楕円/コマンド)	
	角丸長方形 (25長方形/コマンド)	
	-	

折れ線グラフ (63点/コマンド)
偏差ライン (124ライン/コマンド)
エリア塗りつぶし(前面または背面)
動態曲線Y軸に+/-限界線(61点/コマンド)
グラデーションカラー長方形(28長方形/コマンド)
多角形描画(63ライン/コマンド)
スペクトラムライン(垂直)チャート(249点/コマンド)
セクターチャート(25セクター/コマンド)
アーク(25アーク/コマンド)
BMP (16bit)フォーマット、透明化機能対応
SDカードからの画像
画像回転
X, Y座標の応答
タッチイベントコードの応答
ボタンとタッチイベントを統合
範囲内移動(上/下/左/右)
画面ClipとSDカードへの保存
アニメーション(8アニメーション/ページ)
自動実行コマンドウィザード
バッファコマンド実行